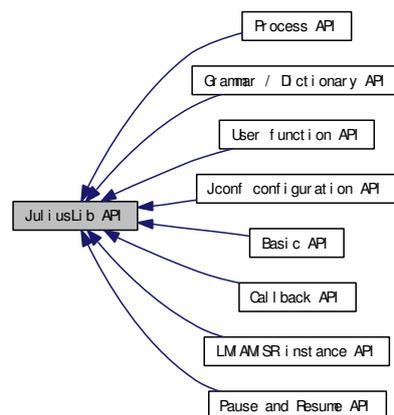


# Chapter 6

## Julius モジュール

### 6.1 JuliusLib API

JuliusLib API のコラボレーション図



Julius ライブラリ API 関数のリファレンスです.

#### モジュール

- [Basic API](#)  
認識エンジンの設定等
- [Callback API](#)  
認識結果やエンジン状態を知るためのコールバック
- [Pause and Resume API](#)  
エンジンの一時停止・再開

- [User function API](#)  
ユーザ関数の登録
- [Process API](#)  
モデルおよび認識プロセスの動的追加・削除・有効化・無効化
- [Grammar / Dictionary API](#)  
文法・単語辞書の操作
- [Jconf configuration API](#)  
*Jconf* 構造体によるパラメータ情報の管理
- [LM/AM/SR instance API](#)  
モデルモジュールやプロセスを直接扱う関数 .

### 6.1.1 説明

Julius ライブラリ API 関数のリファレンスです.

## 6.2 Basic API

Basic APIのコラボレーション図



認識エンジンの設定等

### 関数

- void [j\\_enable\\_debug\\_message\(\)](#)  
*JuliusLib* 内の関数でデバッグメッセージをログに出力するようにする
- void [j\\_disable\\_debug\\_message\(\)](#)  
*JuliusLib* 内の関数でデバッグメッセージを出さないようにする.
- void [j\\_enable\\_verbose\\_message\(\)](#)  
*JuliusLib* 内の関数で主要メッセージをログに出力するようにする.
- void [j\\_disable\\_verbose\\_message\(\)](#)  
*JuliusLib* 内の関数で主要メッセージのログ出力をしないようにする.
- boolean [j\\_adin\\_init\(Recog \\*recog\)](#)  
設定で選択された *A/D-in* デバイスを初期化し認識の準備を行う.
- boolean [j\\_adin\\_init\\_user\(Recog \\*recog, void \\*arg\)](#)  
ユーザ定義の *A/D-in* 関数使用時の初期化関数.
- char \* [j\\_get\\_current\\_filename\(\)](#)  
現在の入力ファイル名を返す.
- void [j\\_recog\\_info\(Recog \\*recog\)](#)  
エンジンの全設定と全システム情報をログに出力する.
- void [j\\_output\\_argument\\_help\(FILE \\*fp\)](#)  
ヘルプを表示する.
- int [j\\_open\\_stream\(Recog \\*recog, char \\*file\\_or\\_dev\\_name\)](#)  
音声入力ストリームを開く
- int [j\\_recognize\\_stream\(Recog \\*recog\)](#)  
入力ストリームの認識を行う
- boolean [j\\_add\\_option\(char \\*fmt, int argnum, int reqargnum, char \\*desc, boolean\(\\*func\)\(Jconf \\*jconf, char \\*arg\[\], int argnum\)\)](#)  
*Julius* にユーザ定義オプションを追加する.

## 6.2.1 説明

認識エンジンの設定等

## 6.2.2 関数

### 6.2.2.1 boolean `j_adin_init` (`Recog * recog`)

設定で選択された A/D-in デバイスを初期化し認識の準備を行う。

そのデバイスに対して `threading` が指定されている場合は、A/D-in 用スレッドがここで開始される。

引数:

*recog* [in] engine instance

戻り値:

TRUE on success, FALSE on failure.

`jfunc.c` の 521 行で定義されています。

参照元 `main()`.

呼出しグラフ:



### 6.2.2.2 boolean `j_adin_init_user` (`Recog * recog, void * arg`)

ユーザ定義の A/D-in 関数使用時の初期化関数。

デバイスの初期化を行わない以外は `j_adin_init()` と同じである。

引数:

*recog* [in] engine instance

*arg* [in] argument

戻り値:

TRUE on success, else FALSE on error.

`jfunc.c` の 565 行で定義されています。

### 6.2.2.3 char\* j\_get\_current\_filename ()

現在の入力ファイル名を返す。

MFCC 入力時は使えない。

戻り値:

the file name.

jfunc.c の 602 行で定義されています。

参照元 main\_recognition\_stream\_loop().

呼出しグラフ:



### 6.2.2.4 void j\_recog\_info (Recog \* recog)

エンジンの全設定と全システム情報をログに出力する。

引数:

*recog* [in] engine instance

jfunc.c の 626 行で定義されています。

参照元 main().

呼出しグラフ:



### 6.2.2.5 void j\_output\_argument\_help (FILE \* fp)

ヘルプを表示する。

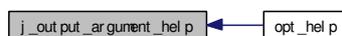
引数:

*fp* [in] file pointer to output help

m\_usage.c の 45 行で定義されています。

参照元 opt\_help().

呼出しグラフ:



### 6.2.2.6 int j\_open\_stream (Recog \* recog, char \* file\_or\_dev\_name)

音声入力ストリームを開く

引数:

*recog* [i/o] engine instance

*file\_or\_dev\_name* [in] file or device name of the device

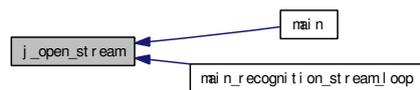
戻り値:

0 on success, -1 on error, -2 on device initialization error.

recogmain.c の 447 行で定義されています。

参照元 main(), と main\_recognition\_stream\_loop().

呼出しグラフ:



### 6.2.2.7 int j\_recognize\_stream (Recog \* recog)

入力ストリームの認識を行う

入力ストリームに対して（必要であれば）区間検出や VAD を行いながら認識を繰り返し行っていく。入力が終端に達するかあるいはエラーで終了する。

アプリケーションから認識の中断をリクエストされたときは、CALLBACK\_EVENT\_PAUSE, CALLBACK\_PAUSE\_FUNCTION, CALLBACK\_EVENT\_RESUME の順に呼んだあと認識に戻る。このため、認識を中断させている間に行う処理は、CALLBACK\_PAUSE\_FUNCTION に登録しておく必要がある。CALLBACK\_PAUSE\_FUNCTION に登録されている全ての処理が終了したら認識を自動的に再開するので注意すること。

引数:

*recog* [i/o] engine instance

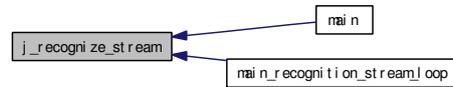
戻り値:

0 when finished recognizing all the input stream to the end, or -1 on error.

recogmain.c の 1216 行で定義されています。

参照元 main(), と main\_recognition\_stream\_loop().

呼出しグラフ:



### 6.2.2.8 `boolean j_add_option (char * fmt, int argnum, int reqargnum, char * desc, boolean(*) (Jconf *jconf, char *arg[], int argnum) func)`

Julius にユーザ定義オプションを追加する。

*argnum* には引数の最大数, *reqargnum* はそのうち必須である引数の数を指定する. *argnum* > *reqargnum* の場合, 先頭から *reqargnum* 個が必須で, それ以降が optional として扱われる.

引数:

*fmt* [in] option string (should begin with '-')

*argnum* [in] total number of argument for this option (including optional)

*reqargnum* [in] number of required argument

*desc* [in] description string for help

*func* [in] option handling function

戻り値:

TRUE on success, FALSE on failure

useropt.c の 129 行で定義されています。

## 6.3 Callback API

Callback API のコラボレーション図



認識結果やエンジン状態を知るためのコールバック

### 関数

- int `callback_add` (`Recog *recog`, int `code`, void(\*func)(`Recog *recog`, void \*data), void \*data)  
関数をコールバックレジストリに登録する.
- int `callback_add_adin` (`Recog *recog`, int `code`, void(\*func)(`Recog *recog`, `SP16 *buf`, int `len`, void \*data), void \*data)  
関数を *A/D-in* タイプのコールバックレジストリに登録する.
- boolean `callback_exist` (`Recog *recog`, int `code`)  
コールバックレジストリに1つでも関数が登録されたかどうかを返す.
- boolean `callback_delete` (`Recog *recog`, int `id`)  
コールバックから関数を削除する.

### 6.3.1 説明

認識結果やエンジン状態を知るためのコールバック

### 6.3.2 関数

**6.3.2.1** int `callback_add` (`Recog * recog`, int `code`, void(\*)(`Recog *recog`, void \*data) `func`, void \* `data`)

関数をコールバックレジストリに登録する.

引数:

*recog* [i/o] engine instance

*code* [in] code in which the function will be registered

*func* [in] function

*data* [in] user-specified argument to be passed when the function is called inside Julius

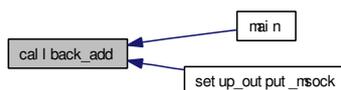
戻り値:

global callback ID unique for the whole process, or -1 on error.

callback.c の 135 行で定義されています。

参照元 main(), と setup\_output\_msock().

呼出しグラフ:



### 6.3.2.2 int callback\_add\_adin (Recog \* recog, int code, void(\*) (Recog \* recog, SP16 \*buf, int len, void \*data) func, void \* data)

関数を A/D-in タイプのコールバックレジストリに登録する。

引数:

*recog* [i/o] engine instance

*code* [in] code in which the function will be registered

*func* [in] function

*data* [in] user-specified argument to be passed when the function is called inside Julius

戻り値:

global callback ID unique for the whole process, or -1 on error.

callback.c の 161 行で定義されています。

### 6.3.2.3 boolean callback\_exist (Recog \* recog, int code)

コールバックレジストリに 1 つでも関数が登録されたかどうかを返す。

引数:

*recog* [in] engine instance

*code* [in] callback code

戻り値:

TRUE when at least one is registered, or FALSE if none.

callback.c の 246 行で定義されています。

#### 6.3.2.4 boolean `callback_delete` (`Recog * recog`, `int id`)

コールバックから関数を削除する。

引数:

*recog* [i/o] engine instance

*id* [in] global callback ID to delete

戻り値:

TRUE on success, or FALSE on failure.

`callback.c` の 271 行で定義されています。

## 6.4 Pause and Resume API

Pause and Resume APIのコラボレーション図



エンジンの一時停止・再開

### 関数

- void `j_request_pause` (`Recog *recog`)  
エンジンに認識処理を一時停止するよう要求する.
- void `j_request_terminate` (`Recog *recog`)  
エンジンに認識処理を即時停止するよう要求する.
- void `j_request_resume` (`Recog *recog`)  
一時停止しているエンジンを再開させる.

#### 6.4.1 説明

エンジンの一時停止・再開

#### 6.4.2 関数

##### 6.4.2.1 void `j_request_pause` (`Recog * recog`)

エンジンに認識処理を一時停止するよう要求する.

この関数を呼出し時に 音声入力を実行中であった場合, その入力の認識が終了したあとで停止する.

引数:

`recog` [in] engine instance

`jfunc.c` の 52 行で定義されています.

##### 6.4.2.2 void `j_request_terminate` (`Recog * recog`)

エンジンに認識処理を即時停止するよう要求する.

この関数を呼出し時に 音声入力を実行中の場合, その入力を破棄して即座に停止する.

引数:

*recog* [in] engine instance

jfunc.c の 85 行で定義されています。

#### 6.4.2.3 void j\_request\_resume (Recog \* *recog*)

一時停止しているエンジンを再開させる。

引数:

*recog*

jfunc.c の 117 行で定義されています。

## 6.5 User function API

User function APIのコラボレーション図



ユーザ関数の登録

### 関数

- `boolean j_regist_user_lm_func (PROCESS_LM *lm, LOGPROB(*unifunc)(WORD_INFO *winfo, WORD_ID w, LOGPROB ngram_prob), LOGPROB(*bifunc)(WORD_INFO *winfo, WORD_ID context, WORD_ID w, LOGPROB ngram_prob), LOGPROB(*profunc)(WORD_INFO *winfo, WORD_ID *contexts, int context_len, WORD_ID w, LOGPROB ngram_prob))`  
 言語モデル処理インスタンスにユーザ定義の言語スコア付与関数を登録する。
- `boolean j_regist_user_param_func (Recog *recog, boolean(*user_calc_vector)(MFCCCalc *, SP16 *, int))`  
 ユーザ定義の特徴量計算関数を使うようエンジンに登録する。

### 6.5.1 説明

ユーザ関数の登録

### 6.5.2 関数

**6.5.2.1** `boolean j_regist_user_lm_func (PROCESS_LM * lm, LOGPROB(*) (WORD_INFO *winfo, WORD_ID w, LOGPROB ngram_prob) unifunc, LOGPROB(*) (WORD_INFO *winfo, WORD_ID context, WORD_ID w, LOGPROB ngram_prob) bifunc, LOGPROB(*) (WORD_INFO *winfo, WORD_ID *contexts, int context_len, WORD_ID w, LOGPROB ngram_prob) profunc)`

言語モデル処理インスタンスにユーザ定義の言語スコア付与関数を登録する。

この関数はエンジンインスタンス生成後から `j_final_fusion()` が呼ばれる までの間に呼ぶ必要がある。注意：ユーザ定義の言語スコア関数を使う場合は 実行時オプション "-userlm" も指定する必要があることに注意せよ。

引数:

*lm* [i/o] LM processing instance

*unifunc* [in] pointer to the user-defined unigram function  
*bifunc* [in] pointer to the user-defined bi-igram function  
*probfunc* [in] pointer to the user-defined N-gram function

戻り値:

TRUE on success, FALSE on failure.

jfunc.c の 719 行で定義されています。

#### 6.5.2.2 `boolean j_regist_user_param_func (Recog * recog, boolean(*) (MFCCCalc *, SP16 *, int) user_calc_vector)`

ユーザ定義の特徴量計算関数を使うようエンジンに登録する。

引数:

*recog* [i/o] engine instance  
*user\_calc\_vector* [in] pointer to function of parameter extraction

戻り値:

TRUE on success, FALSE on error.

jfunc.c の 748 行で定義されています。

## 6.6 Process API

Process API のコラボレーション図



モデルおよび認識プロセスの動的追加・削除・有効化・無効化

### 関数

- `boolean j_process_deactivate (Recog *recog, char *name)`  
指定された名前の認識処理インスタンスの動作を一時停止させる。
- `boolean j_process_deactivate_by_id (Recog *recog, int id)`  
指定された認識処理インスタンスの動作を一時停止させる。
- `boolean j_process_activate (Recog *recog, char *name)`  
一時停止されていた認識処理インスタンスの動作を再開させる。
- `boolean j_process_activate_by_id (Recog *recog, int id)`  
一時停止されていた認識処理インスタンスの動作を再開させる (*ID* 指定)。
- `boolean j_process_add_lm (Recog *recog, JCONF_LM *lmconf, JCONF_SEARCH *sconf, char *name)`  
*LM* および *SR* 設定に基づき認識処理プロセスを追加する。
- `boolean j_process_remove (Recog *recog, JCONF_SEARCH *sconf)`  
認識処理インスタンスを削除する。
- `boolean j_process_lm_remove (Recog *recog, JCONF_LM *lmconf)`  
言語モデルインスタンスを削除する。
- `boolean j_process_am_remove (Recog *recog, JCONF_AM *amconf)`  
言語モデルインスタンスを削除する (実験中)。

### 6.6.1 説明

モデルおよび認識プロセスの動的追加・削除・有効化・無効化

### 6.6.2 関数

### 6.6.2.1 boolean `j_process_deactivate` (`Recog * recog`, `char * name`)

指定された名前の認識処理インスタンスの動作を一時停止させる。  
実際に停止するのは次の音声認識の合間である。

引数:

*recog* [i/o] engine instance  
*name* [in] SR name to deactivate

戻り値:

TRUE on success, or FALSE on failure.

`jfunc.c` の 1010 行で定義されています。

### 6.6.2.2 boolean `j_process_deactivate_by_id` (`Recog * recog`, `int id`)

指定された認識処理インスタンスの動作を一時停止させる。  
対象インスタンスを ID 番号で指定する場合はこちらを使う。実際に停止するのは次の音声認識の合間である。

引数:

*recog* [i/o] engine instance  
*id* [in] SR ID to deactivate

戻り値:

TRUE on success, or FALSE on failure.

`jfunc.c` の 1054 行で定義されています。

### 6.6.2.3 boolean `j_process_activate` (`Recog * recog`, `char * name`)

一時停止されていた認識処理インスタンスの動作を再開させる。  
実際に再開するのは次の音声認識の合間である。

引数:

*recog* [i/o] engine instance  
*name* [in] SR name to activate

戻り値:

TRUE on success, or FALSE on failure.

`jfunc.c` の 1098 行で定義されています。

**6.6.2.4** `boolean j_process_activate_by_id (Recog * recog, int id)`

一時停止されていた認識処理インスタンスの動作を再開させる (ID 指定).

実際に再開するのは次の音声認識の合間である.

引数:

*recog* [i/o] engine instance  
*id* [in] SR ID to activate

戻り値:

TRUE on success, or FALSE on failure.

`jfunc.c` の 1142 行で定義されています。

**6.6.2.5** `boolean j_process_add_lm (Recog * recog, JCONF_LM * lmconf, JCONF_SEARCH * sconf, char * name)`

LM および SR 設定に基づき認識処理プロセスを追加する.

この関数は与えられた LM 設定および SR 設定データに基づき, 新たな LM インスタンスおよび認識プロセスインスタンスをエンジン内部に生成する. AM については現在のデフォルト AM が自動的に用いられる. 名前は LM インスタンス, 認識プロセスインスタンスとも同じ名前があたえられる.

引数:

*recog* [i/o] engine instance  
*lmconf* [in] a new LM configuration  
*sconf* [in] a new SR configuration  
*name* [in] name of the new instances

戻り値:

TRUE on success, FALSE on error.

`jfunc.c` の 1195 行で定義されています。

**6.6.2.6** `boolean j_process_remove (Recog * recog, JCONF_SEARCH * sconf)`

認識処理インスタンスを削除する.

指定された SEARCH 設定もこの関数内で解放・削除される.

引数:

*recog* [in] engine instance  
*sconf* [in] SEARCH configuration corresponding to the target recognition process to remove

戻り値:

TRUE on success, or FALSE on failure.

`jfunc.c` の 1258 行で定義されています。

**6.6.2.7** `boolean j_process_lm_remove (Recog * recog, JCONF_LM * lmconf)`

言語モデルインスタンスを削除する。

指定された言語モデル設定もこの関数内で解放・削除される。

引数:

*recog* [in] engine instance

*lmconf* [in] LM configuration corresponding to the target LM process to remove

戻り値:

TRUE on success, or FALSE on failure.

`jfunc.c` の 1336 行で定義されています。

**6.6.2.8** `boolean j_process_am_remove (Recog * recog, JCONF_AM * amconf)`

言語モデルインスタンスを削除する (実験中)。

指定された言語モデル設定もこの関数内で解放・削除される。

引数:

*recog* [in] engine instance

*amconf* [in] AM configuration corresponding to the target AM process to remove

戻り値:

TRUE on success, or FALSE on failure.

`jfunc.c` の 1424 行で定義されています。

## 6.7 Grammar / Dictionary API

Grammar / Dictionary API のコラボレーション図



文法・単語辞書の操作

### 関数

- void `multigram_add_gramlist` (char \*dfafile, char \*dictfile, `JCONF_LM` \*j, int lmvar)  
起動時読み込みリストに文法を追加する。
- void `multigram_remove_gramlist` (`JCONF_LM` \*j)  
起動時読み込みリストを消す。
- boolean `multigram_add_prefix_list` (char \*prefix\_list, char \*cwd, `JCONF_LM` \*j, int lmvar)  
プレフィックスから複数の文法を起動時読み込みリストに追加する。
- boolean `multigram_add_prefix_filelist` (char \*listfile, `JCONF_LM` \*j, int lmvar)  
リストファイルを読み込み複数文法を起動時読み込みリストに追加する。
- void `schedule_grammar_update` (`Recog` \*recog)  
全文法の変更をチェックし、必要であれば認識用辞書を再構築するよう エンジンに要求する。
- void `j_reset_reload` (`Recog` \*recog)  
再構築要求フラグをクリアする。
- boolean `multigram_build` (`RecogProcess` \*r)  
グローバル文法を調べ、必要があれば木構造化辞書を(再)構築する。
- void `multigram_add` (`DFA_INFO` \*dfa, `WORD_INFO` \*winfo, char \*name, `PROCESS_LM` \*lm)  
新たな文法を、文法リストに追加する。
- boolean `multigram_delete` (int delid, `PROCESS_LM` \*lm)  
文法を削除する。
- void `multigram_delete_all` (`PROCESS_LM` \*lm)  
すべての文法を次回更新時に削除するようマークする。
- int `multigram_activate` (int gid, `PROCESS_LM` \*lm)  
文法を有効化する。

- int `multigram_deactivate` (int `gid`, `PROCESS_LM` \*`lm`)  
文法を無効化する.
- boolean `multigram_update` (`PROCESS_LM` \*`lm`)  
グローバル文法の更新
- int `multigram_get_all_num` (`PROCESS_LM` \*`lm`)  
現在ある文法の数を得る (*active/inactive* とも).
- int `multigram_get_gram_from_category` (int `category`, `PROCESS_LM` \*`lm`)  
単語カテゴリの属する文法を得る.
- `MULTIGRAM` \* `multigram_get_grammar_by_name` (`PROCESS_LM` \*`lm`, char \*`gramname`)  
*LM* 中の文法を名前で検索する.
- `MULTIGRAM` \* `multigram_get_grammar_by_id` (`PROCESS_LM` \*`lm`, unsigned short `id`)  
*LM* 中の文法を *ID* 番号で検索する.
- boolean `multigram_add_words_to_grammar` (`PROCESS_LM` \*`lm`, `MULTIGRAM` \*`m`, `WORD_INFO` \*`winfo`)  
単語集合を文法に追加する .
- boolean `multigram_add_words_to_grammar_by_name` (`PROCESS_LM` \*`lm`, char \*`gramname`, `WORD_INFO` \*`winfo`)  
名前で指定された文法に単語集合を追加する .
- boolean `multigram_add_words_to_grammar_by_id` (`PROCESS_LM` \*`lm`, unsigned short `id`, `WORD_INFO` \*`winfo`)  
番号で指定された文法に単語集合を追加する .

### 6.7.1 説明

文法・単語辞書の操作

### 6.7.2 関数

#### 6.7.2.1 void `multigram_add_gramlist` (char \* `dfafile`, char \* `dictfile`, `JCONF_LM` \* `j`, int `lmvar`)

起動時読み込みリストに文法を追加する.

引数:

*dfafile* [in] DFA ファイル

*dictfile* [in] 単語辞書

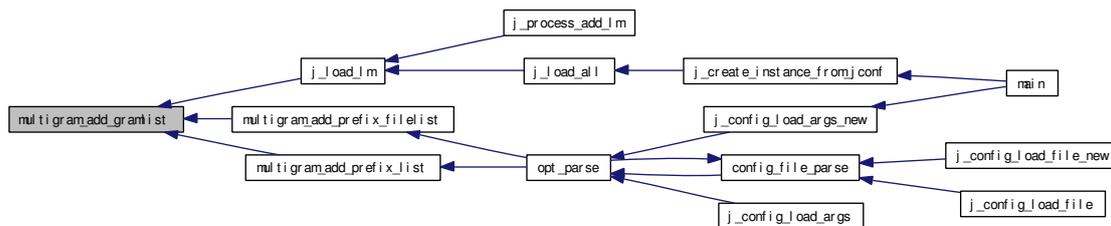
*j* [in] LM 設定パラメータ

*lmvar* [in] LM 詳細型 id

gramlist.c の 66 行で定義されています。

参照元 `j_load_lm()`, `multigram_add_prefix_filelist()`, と `multigram_add_prefix_list()`.

呼出しグラフ:



### 6.7.2.2 void multigram\_remove\_gramlist (JCONF\_LM \* j)

起動時読み込みリストを消す。

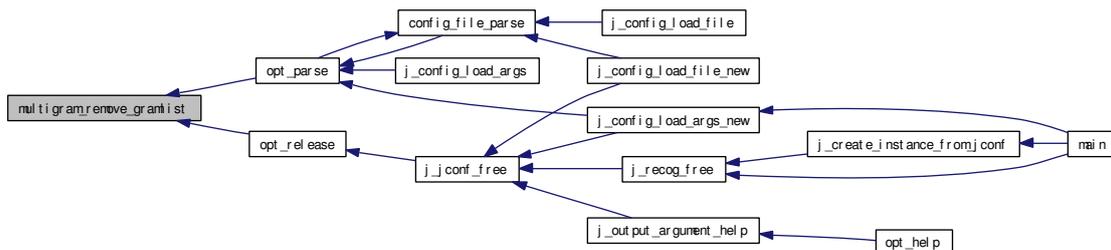
引数:

*j* [in] LM 設定パラメータ

gramlist.c の 103 行で定義されています。

参照元 `opt_parse()`, と `opt_release()`.

呼出しグラフ:



### 6.7.2.3 boolean multigram\_add\_prefix\_list (char \* prefix\_list, char \* cwd, JCONF\_LM \* j, int lmvar)

プレフィックスから複数の文法を起動時読み込みリストに追加する。

プレフィックスは "foo", あるいは "foo,bar" のようにコンマ区切りで複数与えることができます。各文字列の後ろに ".dfa", ".dict" をつけた ファイルを, それぞれ文法ファイル・辞書ファイルとして順次読み込みます。読み込まれた文法は順次, 文法リストに追加されます。

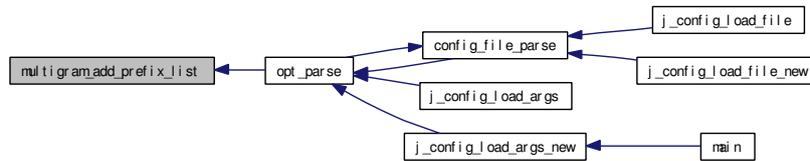
引数:

*prefix\_list* [in] プレフィックスのリスト  
*cwd* [in] カレントディレクトリの文字列  
*j* [in] LM 設定パラメータ  
*lmvar* [in] LM 詳細型 id

gramlist.c の 163 行で定義されています。

参照元 opt\_parse().

呼出しグラフ:



#### 6.7.2.4 boolean multigram\_add\_prefix\_filelist (char \* *listfile*, JCONF\_LM \* *j*, int *lmvar*)

リストファイルを読み込み複数文法を起動時読み込みリストに追加する。

ファイル内に 1 行に 1 つずつ記述された文法のプレフィックスから、対応する文法ファイルを順次読み込みます。

各行の文字列の後ろに ".dfa", ".dict" をつけたファイルを、それぞれ文法ファイル・辞書ファイルとして順次読み込みます。読み込まれた文法は順次、文法リストに追加されます。

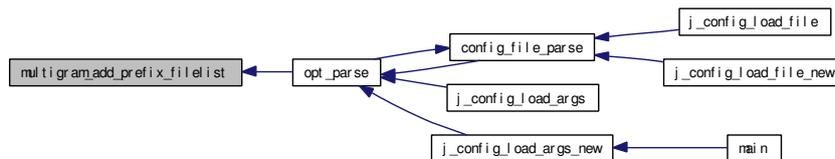
引数:

*listfile* [in] プレフィックスリストのファイル名  
*j* [in] LM 設定パラメータ  
*lmvar* [in] LM 詳細型 id

gramlist.c の 265 行で定義されています。

参照元 opt\_parse().

呼出しグラフ:



### 6.7.2.5 void schedule\_grammar\_update (Recog \* recog)

全文法の変更をチェックし、必要であれば認識用辞書を再構築するようエンジンに要求する。

実際の処理は次の認識の合間に行われる。この関数は文法を追加したり削除したなど、文法リストに変更を加えたあとに必ず呼ぶべきである。

引数:

*recog* [in] engine instance

jfunc.c の 152 行で定義されています。

### 6.7.2.6 void j\_reset\_reload (Recog \* recog)

再構築要求フラグをクリアする。

引数:

*recog* [in] engine instance

jfunc.c の 197 行で定義されています。

### 6.7.2.7 boolean multigram\_build (RecogProcess \* r)

グローバル文法を調べ、必要があれば木構造化辞書を(再)構築する。

グローバル辞書に変更があれば、その更新されたグローバル辞書から木構造化辞書などの音声認識用データ構造を再構築する。

引数:

*r* [in] recognition process instance

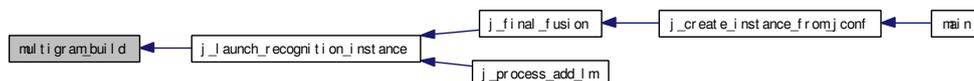
戻り値:

TRUE on success, FALSE on error.

multi-gram.c の 173 行で定義されています。

参照元 `j_launch_recognition_instance()`。

呼出しグラフ:



### 6.7.2.8 void multigram\_add (DFA\_INFO \* dfa, WORD\_INFO \* winfo, char \* name, PROCESS\_LM \* lm)

新たな文法を、文法リストに追加する。

現在インスタンスが保持している文法のリストは `lm->grammars` に保存される。追加した文法には、`newbie`、`active` のフラグがセットされ、次回の 文法更新チェック時に更新対象となる。

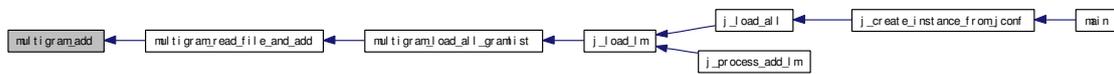
引数:

`dfa` [in] 追加登録する文法の DFA 情報  
`winfo` [in] 追加登録する文法の辞書情報  
`name` [in] 追加登録する文法の名称  
`lm` [i/o] 言語処理インスタンス

`multi-gram.c` の 273 行で定義されています。

参照元 `multigram_read_file_and_add()`。

呼出しグラフ:



### 6.7.2.9 boolean multigram\_delete (int delid, PROCESS\_LM \* lm)

文法を削除する。

文法リスト中のある文法について、削除マークを付ける。実際の削除は `multigram_exec_delete()` で行われる。

引数:

`delid` [in] 削除する文法の文法 ID  
`lm` [i/o] 言語処理インスタンス

戻り値:

通常時 TRUE を返す。指定された ID の文法が無い場合は FALSE を返す。

`multi-gram.c` の 326 行で定義されています。

### 6.7.2.10 void multigram\_delete\_all (PROCESS\_LM \* lm)

すべての文法を次回更新時に削除するようマークする。

引数:

`lm` [i/o] 言語処理インスタンス

`multi-gram.c` の 359 行で定義されています。

### 6.7.2.11 int multigram\_activate (int *gid*, PROCESS\_LM \* *lm*)

文法を有効化する。

ここでは次回更新時に 反映されるようにマークをつけるのみである。

引数:

*gid* [in] 有効化したい文法の ID  
*lm* [i/o] 言語処理インスタンス

multi-gram.c の 441 行で定義されています。

### 6.7.2.12 int multigram\_deactivate (int *gid*, PROCESS\_LM \* *lm*)

文法を無効化する。

無効化された文法は 認識において仮説展開されない。これによって、グローバル辞書を再構築することなく、一時的に個々の文法を ON/OFF できる。無効化した文法は `multigram_activate()` で再び有効化できる。なおここでは 次回の文法更新タイミングで反映されるようにマークをつけるのみである。

引数:

*gid* [in] 無効化したい文法の ID  
*lm* [i/o] 言語処理インスタンス

multi-gram.c の 503 行で定義されています。

### 6.7.2.13 boolean multigram\_update (PROCESS\_LM \* *lm*)

グローバル文法の更新

前回呼出しからの文法リストの変更をチェックする。リスト中に削除マークがつけられた文法がある場合は、その文法を削除し、グローバル辞書を再構築する。新たに追加された文法がある場合は、その文法を現在のグローバル辞書の末尾に追加する。

引数:

*lm* [i/o] 言語処理インスタンス

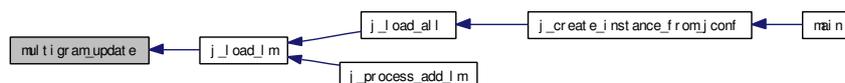
戻り値:

常に TRUE を返す。

multi-gram.c の 615 行で定義されています。

参照元 `j_load_lm()`。

呼出しグラフ:



#### 6.7.2.14 int multigram\_get\_all\_num (PROCESS\_LM \* *lm*)

現在ある文法の数を得る (active/inactive とも).

引数:

*lm* [i/o] 言語処理インスタンス

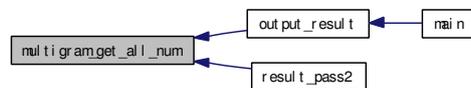
戻り値:

文法の数 returns.

multi-gram.c の 923 行で定義されています.

参照元 output\_result(), と result\_pass2().

呼出しグラフ:



#### 6.7.2.15 int multigram\_get\_gram\_from\_category (int *category*, PROCESS\_LM \* *lm*)

単語カテゴリの属する文法を得る.

引数:

*category* 単語カテゴリ ID

*lm* [i/o] 言語処理インスタンス

戻り値:

単語カテゴリの属する文法の ID returns.

multi-gram.c の 955 行で定義されています.

#### 6.7.2.16 MULTIGRAM\* multigram\_get\_grammar\_by\_name (PROCESS\_LM \* *lm*, char \* *gramname*)

LM 中の文法を名前で検索する.

引数:

*lm* [in] LM process instance

*gramname* [in] grammar name

戻り値:

pointer to the grammar, or NULL if not found.

multi-gram.c の 1019 行で定義されています。

参照元 `multigram_add_words_to_grammar_by_name()`.

呼出しグラフ:



#### 6.7.2.17 MULTIGRAM\* `multigram_get_grammar_by_id` (PROCESS\_LM \* *lm*, unsigned short *id*)

LM 中の文法を ID 番号で検索する.

引数:

*lm* [in] LM process instance

*id* [in] ID number

戻り値:

pointer to the grammar, or NULL if not found.

multi-gram.c の 1052 行で定義されています。

参照元 `multigram_add_words_to_grammar_by_id()`.

呼出しグラフ:



#### 6.7.2.18 `boolean multigram_add_words_to_grammar` (PROCESS\_LM \* *lm*, MULTIGRAM \* *m*, WORD\_INFO \* *winfo*)

単語集合を文法に追加する .

追加する単語の文法カテゴリ ID については、すでにアサインされているものがそのままコピーされる . よって、それらはこの関数を呼び出す前に、追加対象の文法で整合性が取れるよう正しく設定されている必要がある . 木構造化辞書全体が、後に再構築される .

単語 N-gram 言語モデルへの辞書追加は現在サポートされていない .

引数:

*lm* [i/o] LM process instance

*m* [i/o] grammar to which the winfo will be appended

*winfo* [in] words to be added to the grammar

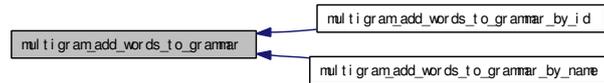
戻り値:

TRUE on success, or FALSE on failure.

multi-gram.c の 1101 行で定義されています。

参照元 `multigram_add_words_to_grammar_by_id()`, と `multigram_add_words_to_grammar_by_name()`.

呼出しグラフ:



#### 6.7.2.19 boolean `multigram_add_words_to_grammar_by_name` (`PROCESS_LM * lm`, `char * gramname`, `WORD_INFO * winfo`)

名前で指定された文法に単語集合を追加する .

`multigram_add_words_to_grammar()` を文法名で指定して実行する .

引数:

*lm* [i/o] LM process instance

*gramname* [in] name of the grammar to which the winfo will be appended

*winfo* [in] words to be added to the grammar

戻り値:

TRUE on success, or FALSE on failure.

multi-gram.c の 1154 行で定義されています。

#### 6.7.2.20 boolean `multigram_add_words_to_grammar_by_id` (`PROCESS_LM * lm`, `unsigned short id`, `WORD_INFO * winfo`)

番号で指定された文法に単語集合を追加する .

`multigram_add_words_to_grammar()` を番号で指定して実行する .

引数:

*lm* [i/o] LM process instance

*id* [in] ID number of the grammar to which the winfo will be appended

*winfo* [in] words to be added to the grammar

戻り値:

TRUE on success, or FALSE on failure.

multi-gram.c の 1185 行で定義されています。

## 6.8 Jconf configuration API

Jconf configuration APIのコラボレーション図



Jconf 構造体によるパラメータ情報の管理

### 関数

- [JCONF\\_AM \\* j\\_jconf\\_am\\_new \(\)](#)  
音響モデル (*AM*) パラメータ構造体を新たに割り付ける。
- [void j\\_jconf\\_am\\_free \(JCONF\\_AM \\*amconf\)](#)  
音響モデル (*AM*) パラメータ構造体を解放する。
- [boolean j\\_jconf\\_am\\_regist \(Jconf \\*jconf, JCONF\\_AM \\*amconf, char \\*name\)](#)  
音響モデル (*AM*) パラメータ構造体を *jconf* に登録する。 *jconf* 内に同じ名前のモジュールが既に登録されている場合はエラーとなる。
- [JCONF\\_LM \\* j\\_jconf\\_lm\\_new \(\)](#)  
言語モデル (*LM*) パラメータ構造体を新たに割り付ける 内部メンバにはデフォルト値が格納される。
- [void j\\_jconf\\_lm\\_free \(JCONF\\_LM \\*lmconf\)](#)  
言語モデル (*LM*) パラメータ構造体を解放する
- [boolean j\\_jconf\\_lm\\_regist \(Jconf \\*jconf, JCONF\\_LM \\*lmconf, char \\*name\)](#)  
言語モデル (*LM*) パラメータ構造体を *jconf* に登録する。 *jconf* 内に同じ名前のモジュールが既に登録されている場合はエラーとなる。
- [JCONF\\_SEARCH \\* j\\_jconf\\_search\\_new \(\)](#)  
探索パラメータ (*SEARCH*) 構造体を新たに割り付ける。
- [void j\\_jconf\\_search\\_free \(JCONF\\_SEARCH \\*sconf\)](#)  
探索パラメータ (*SEARCH*) 構造体を解放する
- [boolean j\\_jconf\\_search\\_regist \(Jconf \\*jconf, JCONF\\_SEARCH \\*sconf, char \\*name\)](#)  
探索 (*SEARCH*) パラメータ構造体を *jconf* に登録する。 *jconf* 内に同じ名前のモジュールが既に登録されている場合はエラーとなる。
- [Jconf \\* j\\_jconf\\_new \(\)](#)  
全体のパラメータ構造体を新たに割り付ける。
- [void j\\_jconf\\_free \(Jconf \\*jconf\)](#)  
全体のパラメータ構造体を開放する。

- `int j_config_load_args (Jconf *jconf, int argc, char *argv[])`  
コマンド引数からパラメータを読み込み, *jconf* 内の各設定インスタンスに 値を格納する.
- `int j_config_load_file (Jconf *jconf, char *filename)`  
*jconf* ファイルからパラメータを読み込み, *jconf* 内の各設定インスタンスに 値を格納する.
- `Jconf * j_config_load_args_new (int argc, char *argv[])`  
コマンド引数からパラメータを読み込み, その値を格納した 新たな設定インスタンスを割り付けて返す.
- `Jconf * j_config_load_file_new (char *filename)`  
新たな設定インスタンスを割り付け, そこに *jconf* ファイルから設定パラメータを読み込んで返す.
- `JCONF_AM * j_get_amconf_by_name (Jconf *jconf, char *name)`  
*jconf* 内の *AM* モジュール設定構造体を名前を検索する.
- `JCONF_AM * j_get_amconf_by_id (Jconf *jconf, int id)`  
*jconf* 内の *AM* モジュール設定構造体を *ID* で検索する.
- `JCONF_AM * j_get_amconf_default (Jconf *jconf)`  
デフォルトの *AM* 設定を返す.
- `JCONF_LM * j_get_lmconf_by_name (Jconf *jconf, char *name)`  
*jconf* 内の *LM* モジュール設定構造体を名前を検索する.
- `JCONF_LM * j_get_lmconf_by_id (Jconf *jconf, int id)`  
*jconf* 内の *LM* モジュール設定構造体を *ID* で検索する.
- `JCONF_SEARCH * j_get_searchconf_by_name (Jconf *jconf, char *name)`  
*jconf* 内の *SEARCH* モジュール設定構造体を名前を検索する.
- `JCONF_SEARCH * j_get_searchconf_by_id (Jconf *jconf, int id)`  
*jconf* 内の *SEARCH* モジュール設定構造体を *ID* で検索する.
- `boolean j_jconf_finalize (Jconf *jconf)`  
*jconf* 設定パラメータを最終的に決定する

### 6.8.1 説明

*Jconf* 構造体によるパラメータ情報の管理

### 6.8.2 関数

### 6.8.2.1 JCONF\_AM\* j\_jconf\_am\_new ()

音響モデル (AM) パラメータ構造体を新たに割り付ける。  
内部メンバにはデフォルト値が格納される。

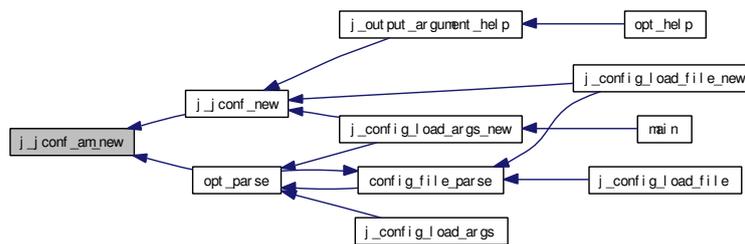
戻り値:

the newly allocated AM parameter structure

instance.c の 336 行で定義されています。

参照元 j\_jconf\_new(), と opt\_parse().

呼出しグラフ:



### 6.8.2.2 void j\_jconf\_am\_free (JCONF\_AM \* amconf)

音響モデル (AM) パラメータ構造体を解放する。  
内部メンバにはデフォルト値が格納される。

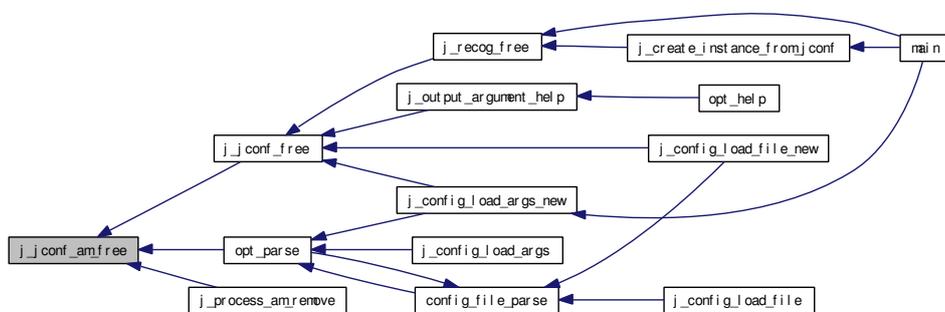
引数:

*amconf* [in] AM configuration

instance.c の 363 行で定義されています。

参照元 j\_jconf\_free(), j\_process\_am\_remove(), と opt\_parse().

呼出しグラフ:



### 6.8.2.3 boolean `j_jconf_am_regist (Jconf * jconf, JCONF_AM * amconf, char * name)`

音響モデル (AM) パラメータ構造体を `jconf` に登録する。 `jconf` 内に同じ名前のモジュールが既に登録されている場合はエラーとなる。

引数:

*jconf* [i/o] global `jconf`  
*amconf* [in] AM configuration to register  
*name* [in] module name

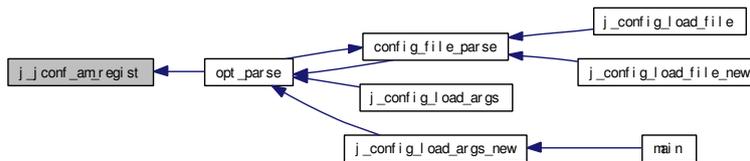
戻り値:

TRUE on success, FALSE on failure

`instance.c` の 389 行で定義されています。

参照元 `opt_parse()`.

呼出しグラフ:



### 6.8.2.4 JCONF\_LM\* `j_jconf_lm_new ()`

言語モデル (LM) パラメータ構造体を新たに割り付ける 内部メンバにはデフォルト値が格納される。

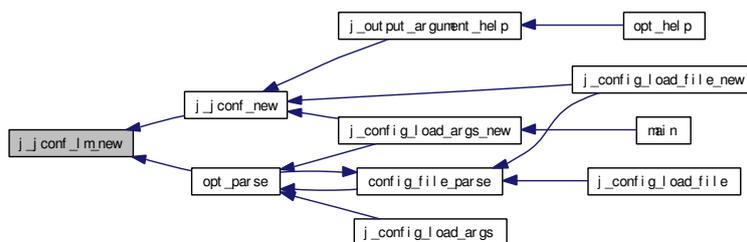
戻り値:

the newly allocated LM parameter structure.

`instance.c` の 440 行で定義されています。

参照元 `j_jconf_new()`, と `opt_parse()`.

呼出しグラフ:





### 6.8.2.7 JCONF\_SEARCH\* j\_jconf\_search\_new ()

探索パラメータ (SEARCH) 構造体を新たに割り付ける。  
内部メンバにはデフォルト値が格納される。

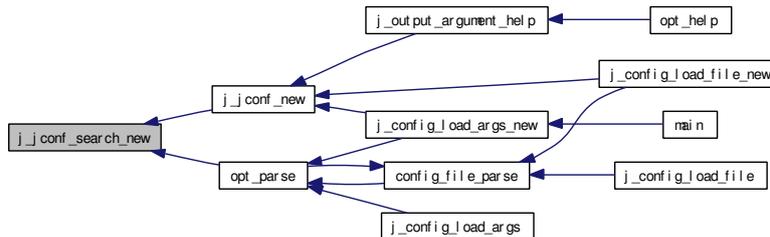
戻り値:

the newly allocated SEARCH parameter structure.

instance.c の 542 行で定義されています。

参照元 j\_jconf\_new(), と opt\_parse().

呼出しグラフ:



### 6.8.2.8 void j\_jconf\_search\_free (JCONF\_SEARCH \* sconf)

探索パラメータ (SEARCH) 構造体を解放する

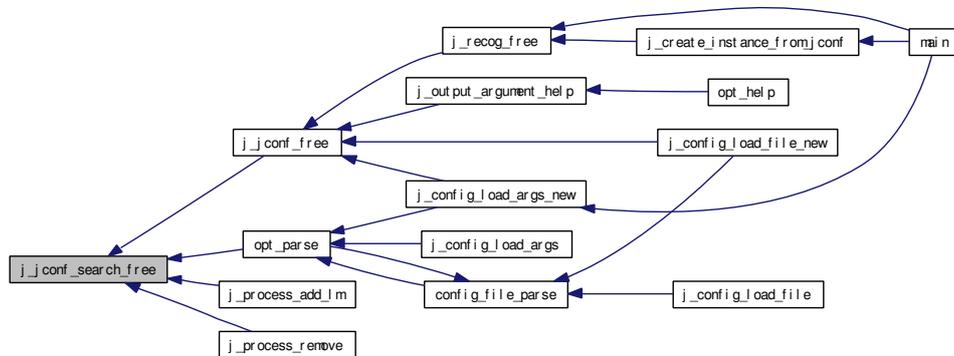
引数:

*sconf* [in] SEARCH parameter structure

instance.c の 567 行で定義されています。

参照元 j\_jconf\_free(), j\_process\_add\_lm(), j\_process\_remove(), と opt\_parse().

呼出しグラフ:



#### 6.8.2.9 boolean j\_jconf\_search\_regist (Jconf \* *jconf*, JCONF\_SEARCH \* *sconf*, char \* *name*)

探索 (SEARCH) パラメータ構造体を *jconf* に登録する。 *jconf* 内に同じ名前のモジュールが既に登録されている場合はエラーとなる。

引数:

*jconf* [i/o] global jconf  
*sconf* [in] SEARCH configuration to register  
*name* [in] module name

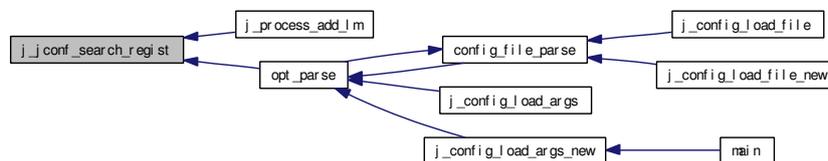
戻り値:

TRUE on success, FALSE on failure

instance.c の 593 行で定義されています。

参照元 j\_process\_add\_lm(), と opt\_parse().

呼出しグラフ:



#### 6.8.2.10 Jconf\* j\_jconf\_new ()

全体のパラメータ構造体を新たに割り付ける。

JCONF\_AM, JCONF\_LM, JCONF\_SEARCH も1つずつ割り当てられる。これらは -AM 等の指定を含まない 3.x 以前の jconf を読み込んだときに、そのまま用いられる。

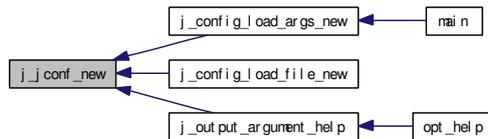
戻り値:

the newly allocated global configuration parameter structure.

instance.c の 649 行で定義されています。

参照元 j\_config\_load\_args\_new(), j\_config\_load\_file\_new(), と j\_output\_argument\_help().

呼出しグラフ:



#### 6.8.2.11 void j\_jconf\_free (Jconf \* jconf)

全体のパラメータ構造体を開放する。

JCONF\_AM, JCONF\_LM, JCONF\_SEARCH もすべて開放される。

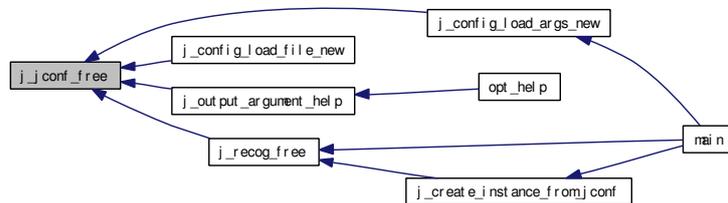
引数:

*jconf* [in] global configuration parameter structure

instance.c の 702 行で定義されています。

参照元 j\_config\_load\_args\_new(), j\_config\_load\_file\_new(), j\_output\_argument\_help(), と j\_recog\_free().

呼出しグラフ:



#### 6.8.2.12 int j\_config\_load\_args (Jconf \* jconf, int argc, char \* argv[])

コマンド引数からパラメータを読み込み, jconf 内の各設定インスタンスに 値を格納する。

引数:

*jconf* [i/o] global configuration instance  
*argc* [in] number of arguments  
*argv* [in] list of argument strings

戻り値:

0 on success, or -1 on failure.

jfunc.c の 319 行で定義されています。

#### 6.8.2.13 int j\_config\_load\_file (Jconf \* *jconf*, char \* *filename*)

*jconf* ファイルからパラメータを読み込み, *jconf* 内の各設定インスタンスに 値を格納する.

引数:

*jconf* [i/o] glbal configuration instance  
*filename* [in] jconf filename

戻り値:

0 on sucess, or -1 on failure.

jfunc.c の 368 行で定義されています。

#### 6.8.2.14 Jconf\* j\_config\_load\_args\_new (int *argc*, char \* *argv*[])

コマンド引数からパラメータを読み込み, その値を格納した 新たな設定インスタンスを割り付けて返す.

引数:

*argc* [in] number of arguments  
*argv* [in] list of argument strings

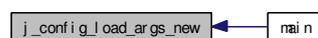
戻り値:

the newly allocated global configuration instance.

jfunc.c の 417 行で定義されています。

参照元 main().

呼出しグラフ:



### 6.8.2.15 Jconf\* j\_config\_load\_file\_new (char \* filename)

新たな設定インスタンスを割り付け, そこに jconf ファイルから設定パラメータを読み込んで返す.

引数:

*filename* [in] jconf filename

戻り値:

the newly allocated global configuration instance.

jfunc.c の 468 行で定義されています。

### 6.8.2.16 JCONF\_AM\* j\_get\_amconf\_by\_name (Jconf \* jconf, char \* name)

jconf 内の AM モジュール設定構造体を名前で検索する.

引数:

*jconf* [in] global configuration

*name* [in] AM module name

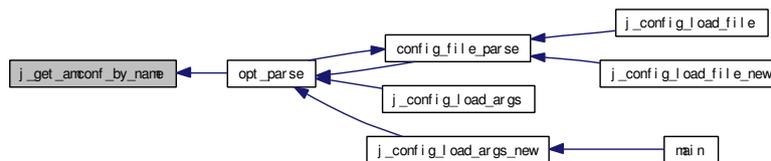
戻り値:

the specified AM configuration, or NULL if not found.

jfunc.c の 773 行で定義されています。

参照元 opt\_parse().

呼出しグラフ:



### 6.8.2.17 JCONF\_AM\* j\_get\_amconf\_by\_id (Jconf \* jconf, int id)

jconf 内の AM モジュール設定構造体を ID で検索する.

引数:

*jconf* [in] global configuration

*id* [in] AM module ID

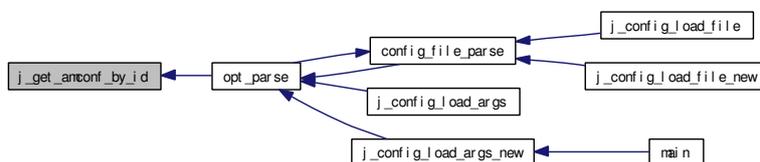
戻り値:

the specified AM configuration, or NULL if not found.

jfunc.c の 807 行で定義されています。

参照元 opt\_parse().

呼出しグラフ:



#### 6.8.2.18 JCONF\_AM\* j\_get\_amconf\_default (Jconf \* jconf)

デフォルトの AM 設定を返す。

AM が複数設定されている場合、最も最近のものを返す。

引数:

*jconf* [in] global configuration

戻り値:

the specified AM configuration, or NULL if not found.

jfunc.c の 844 行で定義されています。

参照元 j\_process\_add\_lm().

呼出しグラフ:



#### 6.8.2.19 JCONF\_LM\* j\_get\_lmconf\_by\_name (Jconf \* jconf, char \* name)

jconf 内の LM モジュール設定構造体を名前で検索する。

引数:

*jconf* [in] global configuration

*name* [in] LM module name

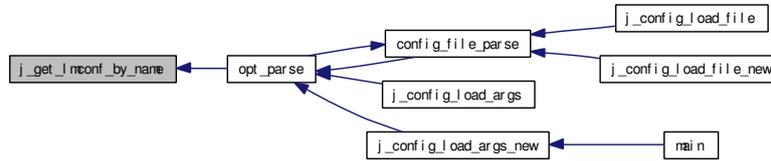
戻り値:

the specified LM configuration, or NULL if not found.

jfunc.c の 871 行で定義されています。

参照元 opt\_parse().

呼出しグラフ:



#### 6.8.2.20 JCONF\_LM\* j\_get\_lmconf\_by\_id (Jconf \* *jconf*, int *id*)

*jconf* 内の LM モジュール設定構造体を ID で検索する。

引数:

*jconf* [in] global configuration

*id* [in] LM module ID

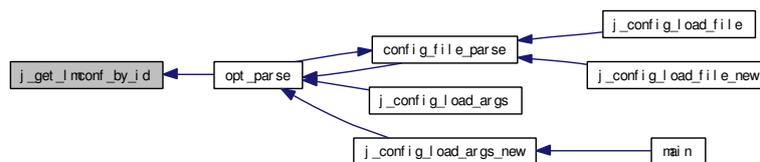
戻り値:

the specified LM configuration, or NULL if not found.

jfunc.c の 905 行で定義されています。

参照元 opt\_parse().

呼出しグラフ:



#### 6.8.2.21 JCONF\_SEARCH\* j\_get\_searchconf\_by\_name (Jconf \* *jconf*, char \* *name*)

*jconf* 内の SEARCH モジュール設定構造体を名前で検索する。

引数:

*jconf* [in] global configuration

*name* [in] SEARCH module name

戻り値:

the found SEARCH configuration, or NULL if not found.

jfunc.c の 939 行で定義されています。

#### 6.8.2.22 JCONF\_SEARCH\* j\_get\_searchconf\_by\_id (Jconf \* jconf, int id)

jconf 内の SEARCH モジュール設定構造体を ID で検索する。

引数:

*jconf* [in] global configuration

*id* [in] SEARCH module ID

戻り値:

the found SEARCH configuration, or NULL if not found.

jfunc.c の 973 行で定義されています。

#### 6.8.2.23 boolean j\_jconf\_finalize (Jconf \* jconf)

jconf 設定パラメータを最終的に決定する

この関数は、jconf ファイルやコマンドオプションによって与えられた jconf 内のパラメータについて精査を行う。具体的には、値の範囲のチェックや、競合のチェック、設定から算出される各種パラメータの計算、使用するモデルに対する指定の有効性などをチェックする。

この関数は、アプリケーションによって jconf の各値の指定が終了した直後、エンジンインスタンスの作成やモデルのロードが行われる前に呼び出されるべきである。

引数:

*jconf* [i/o] global jconf configuration structure

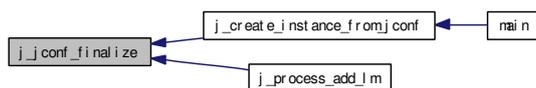
戻り値:

TRUE when all check has been passed, or FALSE if not passed.

m\_chkparam.c の 95 行で定義されています。

参照元 j\_create\_instance\_from\_jconf(), と j\_process\_add\_lm().

呼出しグラフ:



## 6.9 LM/AM/SR instance API

LM/AM/SR instance APIのコラボレーション図



モデルモジュールやプロセスを直接扱う関数 .

### 関数

- `Recog * j_recog_new ()`  
エンジンインスタンスを新たにメモリ割り付けする .
- `void j_recog_free (Recog *recog)`  
エンジンインスタンスを開放する
- `Recog * j_create_instance_from_jconf (Jconf *jconf)`  
与えられた設定インスタンス内の情報に従って , 新たな エンジンインスタンスを 起動・生成する .
- `boolean j_load_am (Recog *recog, JCONF_AM *amconf)`  
音響モデルを読み込む .
- `boolean j_load_lm (Recog *recog, JCONF_LM *lmconf)`  
言語モデルを読み込む .
- `boolean j_load_all (Recog *recog, Jconf *jconf)`  
全てのモデルを読み込み , 認識の準備を行なう .
- `boolean j_launch_recognition_instance (Recog *recog, JCONF_SEARCH *sconf)`  
認識処理インスタンスを立ち上げる .
- `boolean j_final_fusion (Recog *recog)`  
全てのロードされたモデルと設定からエンジンインスタンスを 最終構成する .

### 6.9.1 説明

モデルモジュールやプロセスを直接扱う関数 .

### 6.9.2 関数

### 6.9.2.1 `Recog* j_recog_new ()`

エンジンインスタンスを新たにメモリ割り付けする。

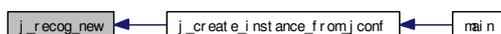
戻り値:

the newly allocated engine instance.

instance.c の 746 行で定義されています。

参照元 `j_create_instance_from_jconf()`。

呼出しグラフ:



### 6.9.2.2 `void j_recog_free (Recog * recog)`

エンジンインスタンスを開放する

インスタンス内でこれまでにアロケートされた全てのメモリも開放される。

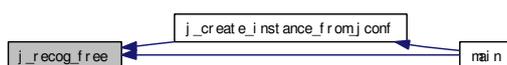
引数:

*recog* [in] engine instance.

instance.c の 800 行で定義されています。

参照元 `j_create_instance_from_jconf()`, と `main()`。

呼出しグラフ:



### 6.9.2.3 `Recog* j_create_instance_from_jconf (Jconf * jconf)`

与えられた設定インスタンス内の情報に従って、新たな エンジンインスタンスを 起動・生成する。

設定インスタンス内のパラメータのチェック後、モデルを読み込み、木構造化辞書の生成、ワークエリアおよびキャッシュの確保などを行う。A/D-in の初期化以外で認識を開始するのに必要な処理をすべて行う。

引数:

*jconf* [in] gloabl configuration instance

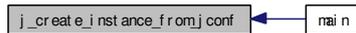
戻り値:

the newly created engine instance.

jfunc.c の 661 行で定義されています。

参照元 main().

呼出しグラフ:



#### 6.9.2.4 boolean j\_load\_am (Recog \* recog, JCONF\_AM \* amconf)

音響モデルを読み込む。

この関数は、与えられた AM 設定に従って AM 処理インスタンスを生成し、その中に音響モデルをロードします。その後、その AM 処理インスタンスは新たにエンジンインスタンスに登録されます。AM 設定はこの関数を呼ぶ前にあらかじめ全体設定 recog->jconf に登録されている必要があります。

引数:

*recog* [i/o] engine instance

*amconf* [in] AM configuration to load

戻り値:

TRUE on success, or FALSE on error.

m\_fusion.c の 428 行で定義されています。

参照元 j\_load\_all().

呼出しグラフ:



#### 6.9.2.5 boolean j\_load\_lm (Recog \* recog, JCONF\_LM \* lmconf)

言語モデルを読み込む。

この関数は、与えられた LM 設定に従って LM 処理インスタンスを生成し、その中に言語モデルをロードします。その後、その LM 処理インスタンスは新たにエンジンインスタンスに登録されます。LM 設定はこの関数を呼ぶ前にあらかじめ全体設定 recog->jconf に登録されている必要があります。

辞書の読み込み時にトライフォンへの変換および音響モデルとのリンクが同時に行われます。このため、この言語モデルが使用する音響モデルのインスタンスを引数 am として指定する必要があります。

引数:

*recog* [i/o] engine instance  
*lmconf* [in] LM configuration to load

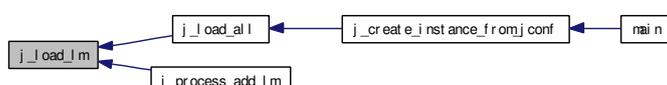
戻り値:

TRUE on success, or FALSE on error.

`m_fusion.c` の 517 行で定義されています。

参照元 `j_load_all()`, と `j_process_add_lm()`.

呼出しグラフ:



### 6.9.2.6 boolean `j_load_all (Recog * recog, Jconf * jconf)`

全てのモデルを読み込み, 認識の準備を行なう.

この関数では, `jconf` 内にある (複数の) AM 設定パラメータ構造体や LM 設定パラメータ構造体のそれぞれに対して, AM/LM 処理インスタンスを生成する. そしてそれぞれのインスタンスについてその中にモデルを読み込み, 認識用にセットアップする. GMM もここで読み込まれる.

引数:

*recog* [i/o] engine instance  
*jconf* [in] global configuration variables

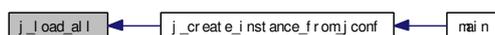
戻り値:

TRUE on success, FALSE on failure.

`m_fusion.c` の 615 行で定義されています。

参照元 `j_create_instance_from_jconf()`.

呼出しグラフ:



### 6.9.2.7 boolean `j_launch_recognition_instance (Recog * recog, JCONF_SEARCH * sconf)`

認識処理インスタンスを立ち上げる .

この関数は、与えられた SEARCH 設定に従って 認識処理インスタンスを生成し、対応する音声認識器を構築します。その後、その生成された認識処理インスタンスは新たにエンジンインスタンスに登録されます。SEARCH 設定はこの関数を呼ぶ前にあらかじめ全体設定 jconf に登録されている必要があります。

引数:

*recog* [i/o] engine instance  
*sconf* [in] SEARCH configuration to launch

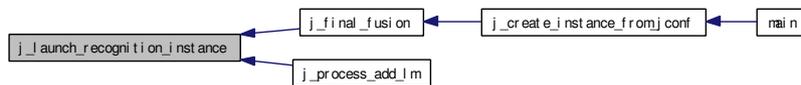
戻り値:

TRUE on success, or FALSE on error.

m\_fusion.c の 865 行で定義されています。

参照元 j\_final\_fusion(), と j\_process\_add\_lm().

呼出しグラフ:



### 6.9.2.8 boolean j\_final\_fusion (Recog \* recog)

全てのロードされたモデルと設定からエンジンインスタンスを最終構成する。

この関数は、認識準備のための最終処理を行う。内部では、

- 必要な MFCC 計算インスタンスの生成
- 指定された LM/AM の組からの認識処理インスタンス生成
- モデルに依存する認識用パラメータの設定
- 第 1 パス用の木構造化辞書を認識処理インスタンスごとに構築
- 認識処理用ワークエリアとキャッシュエリアを確保
- フロントエンド処理のためのいくつかの値とワークエリアの確保

を行う。この関数が終了後、エンジンインスタンス内の全てのセットアップは終了し、認識が開始できる状態となる。

この関数は、j\_jconf\_finalize() と j\_load\_all() が終わった状態で呼び出す必要がある。呼出し前には、recog->jconf に (j\_load\_all でともに使用した) jconf を格納しておくこと。

引数:

*recog* [in] engine instance

戻り値:

TRUE when all initialization successfully done, or FALSE if any error has been occurred.

m\_fusion.c の 1111 行で定義されています。

参照元 j\_create\_instance\_from\_jconf().

呼出しグラフ:

